FACULDADE GOVERNADOR OZANAM COELHO CURSO DE EDUCAÇÃO FÍSICA JOGOS UNIVERSITÁRIOS FAGOC - 2019



REGULAMENTO OFICIAL

Ubá, Fevereiro de 2019

Os Jogos Universitários FAGOC - 2019 é uma competição promovida pelo curso de Educação Física da FAGOC juntamente com os demais cursos, além de possuir apoio do Núcleo de Comunicação e Marketing da FAGOC. O principal objetivo dos jogos é fomentar a prática do esporte universitário com fins educativos e competitivos, promover o intercâmbio sociocultural e desportivo entre os participantes e contribuir para o desenvolvimento integral do (a) aluno (a)-atleta como ser social, autônomo, democrático e participante, estimulando o pleno exercício da cidadania através do esporte.

Os Jogos Universitários FAGOC-2019 englobam competições esportivas e lúdicas em que participarão alunos regularmente matriculados nos diversos cursos de graduação e Pós-graduação oferecidos pela Faculdade Governador Ozanam Coelho. Além disso, os professores dos cursos poderão participar das competições. A participação dos alunos e dos professores nos jogos deverá ocorrer, obrigatoriamente, mediante a apresentação da carteira de identidade original ou Xerox autenticada em cartório. Em caso de perda ou furto desse documento, o aluno ou professor poderá apresentar outro documento com foto, juntamente com o boletim de ocorrência que comprove o extravio do documento de identidade.

Este Regulamento contém todas as normas e leis que norteiam e disciplinam os Jogos Universitários FAGOC-2019. Portanto, é dever de todos, que estão ligados ao evento, conhecerem e cumprir todas as informações presentes neste documento.

As modalidades competitivas para a edição 2019 serão as de: Basquete 3x3, Cabo de Guerra, Circuito Fit, Futsal, Handebol e Voleibol em duplas. Além das modalidades competitivas, esta edição dos jogos também contará com modalidades de exibição, sendo elas: Jogos de tabuleiro (Dama), jogos eletrônicos (Fifa e Just Dance).

Para todas as modalidades, participarão dos Jogos Universitários FAGOC - 2019 somente uma equipe de cada curso, representando o mesmo.

Os jogos serão regidos pelos regulamentos técnicos descritos a seguir:

BASQUETEBOL 3X3

A modalidade de Basquetebol 3x3 será oferecida nas categorias Masculina e Feminina, sendo que cada curso poderá ser representado por uma equipe de cada sexo.

Da equipe: Cada equipe poderá inscrever de 03 (três) a 04 (quatro) atletas, sendo um deles suplente. A equipe deverá ter, obrigatoriamente, um representante técnico. Não será permitido que graduandos de um determinando curso joguem por outro curso. Exceto para complementar o time, sendo assim, no máximo 01 (um) integrante.

Do jogo: Os jogos serão regidos pelas regras oficiais do Basquetebol 3x3. A equipe poderá consultar o regulamento pelo site (http://www.fiba.basketball/downloads/v3 abouFiba/3x3/Rules Game 2015 Te xt PT.pdf) ou no ANEXO 1, com as exceções previstas neste regulamento. A saber:

- As partidas terão duração de 1 (um) período de 10 (dez) minutos, com o relógio sendo parado em situações de bola parada ou lances livres.
- II. No entanto, o primeiro time a marcar 21 pontos ou mais, ganha o jogo, se tal evento ocorrer antes do final do tempo regular de jogo.
- III. Se o placar estiver empatado ao final do tempo de jogo, a partida será definida em lances livres. A equipe vencedora será aquela que obtiver a diferença de uma cesta convertida, em disputa de arremesso simples. Haverá um intervalo de um minuto (1) antes da disputa de arremesso livre.
- IV. As equipes não terão direito a pedido de tempo durante o jogo.

Em toda partida torna-se obrigatória a apresentação da carteira de identidade a mesa de arbitragem.

Punições: Em caso de briga ocorrerá à exclusão da competição dos atletas envolvidos e em caso de briga generalizada as equipes envolvidas serão excluídas da competição.

Em caso de algum integrante chegar atrasado e não apresentar a carteira de identidade/motorista a mesa de arbitragem e entrar na disputa, a equipe será eliminada da competição. A entrega do documento para conferência deve ser de responsabilidade do técnico da equipe.

Da pontuação: Para cômputo da pontuação geral serão contabilizados 10 (dez) pontos para o primeiro colocado, 5 (cinco) pontos para o segundo colocado e 3 (três) pontos para o terceiro colocado.

CABO DE GUERRA

A modalidade de cabo de guerra será oferecida para ambos os sexos. As disputas serão regidas por regras adaptadas pelos responsáveis técnicos da elaboração do regulamento. A competição será disputada em forma de eliminatória simples (a equipe que perdeu, fica eliminada da competição).

Da equipe: Cada curso poderá inscrever somente uma equipe por sexo. A quantidade de atletas a ser inscritos nesta modalidade poderá ser de 06 (seis) a 08 (oito) atletas.

Não será permitido que graduandos de um determinando curso joguem por outro curso. Exceto para complementar o time, sendo assim, no máximo 02 (dois) integrantes.

Do jogo: O número mínimo para se iniciar o jogo são de 5 (cinco) atletas, caso uma equipe se apresente com número inferior, será considerada perdedora por "W x O". A equipe adversária passa para próxima fase. O número máximo para iniciar o jogo são de 6 (seis) atletas, podendo haver substituições ilimitadas entre a realização das quedas, desde que os atletas estejam na relação de inscrição.

A corda a ser utilizada deverá ter o cumprimento de vinte (20) metros havendo 03 (três) marcações no centro da corda: uma central e uma para cada adversário, estando, equidistantes entre si.

Antes das disputas as equipes devem posicionar seus atletas no seu campo de disputa do lado da corda. Ao comando da arbitragem as equipes devem tencionar a corda sem exercer força excessiva. Não será permitido dar nós na corda, com exceção do último atleta disposto na corda, que poderá amarrar a mesma ao redor de sua cintura. Estando as equipes devidamente posicionadas será dado o sinal de partida através de um sinal "apito".

A forma de disputa será a melhor de 3 (três) quedas, com um intervalo de 3 (três) minutos entre cada uma delas. Se numa disputa, uma das equipes vencer duas quedas consecutivas avançará a próxima fase e a outra equipe

estará eliminada. Se na disputa, uma equipe vence a primeira queda e perde a próxima queda, será realizada a terceira e última queda para sanar o vencedor. Será declarada vencedora a equipe que conseguir trazer a fita do adversário para o seu lado da quadra.

Punições: A equipe que "queimar", ou seja, tracionar a corda antes do sinal de partida será punida com "Cartão amarelo", se a mesma equipe tornar a repetir a infração, a equipe deverá excluir 01 (um) atleta de sua equipe, e assim sucessivamente, caso a infração se repita.

Em caso de briga ocorrerá à exclusão da competição dos atletas envolvidos e em caso de briga generalizada as equipes envolvidas serão excluídas da competição.

Em caso de algum integrante chegar atrasado e não apresentar a carteira de identidade/motorista a mesa de arbitragem e entrar na disputa, a equipe será eliminada da competição. A entrega do documento para conferência deve ser de responsabilidade do técnico da equipe.

Da pontuação: Para cômputo da pontuação geral serão contabilizados 10 (dez) pontos para o primeiro colocado, 5 (cinco) pontos para o segundo colocado e 3 (três) pontos para o terceiro colocado.

CIRCUITO FIT

A modalidade de Circuito Fit será oferecida para ambos os sexos. Os jogos serão regidos pelas regras criadas pelos responsáveis técnicos do curso de Educação Física, de acordo com cada atividade presente no circuito

Da equipe: Cada equipe deverá inscrever 4 (quatro) atletas. A equipe deverá ter, obrigatoriamente, um representante técnico.

Não será permitido que graduandos de um determinando curso joguem por outro curso. Exceto para complementar o time, sendo assim, no máximo 01 (um) integrante.

Da disputa: O circuito será apresentado no dia do congresso técnico para ciência dos participantes. Esse circuito será composto por atividades de força, resistência e concentração.

Cada equipe terá seu tempo cronometrado, sendo aquela que ao final das atividades somar o menor tempo, será a vencedora.

Punições: O atleta que cometer alguma infração, como por exemplo, pisar sobre o arco, ou não executar corretamente o número de repetições, deverá refazer a parte do circuito infringida.

Em caso de briga ocorrerá à exclusão da competição dos atletas envolvidos e em caso de briga generalizada as equipes envolvidas serão excluídas da competição.

Em caso de algum integrante chegar atrasado e não apresentar a carteira de identidade/motorista a mesa de arbitragem e entrar na disputa, a equipe será eliminada da competição. A entrega do documento para conferência deve ser de responsabilidade do técnico da equipe.

Da pontuação: Para cômputo da pontuação geral serão contabilizados 10 (dez) pontos para o primeiro colocado, 5 (cinco) pontos para o segundo colocado e 3 (três) pontos para o terceiro colocado.

FUTSAL

A modalidade de Futsal será oferecida nas categorias Masculina e Feminina, sendo que cada curso poderá ser representado por uma equipe de cada sexo.

Da equipe: Cada curso poderá inscrever de 06 (seis) a 14 (quatorze) atletas (alunos e/ou professores), devidamente ligados à instituição. É obrigatório que cada equipe possua um representante técnico.

Não será permitido que graduandos de um determinando curso joguem por outro curso. Exceto para complementar o time, sendo assim, no máximo 02 (dois) integrantes.

Do jogo: Os jogos serão regidos pelas regras oficiais do futsal vigentes da Confederação Brasileira de Futsal. Poderão ser consultadas no site (http://www.cbfs.com.br/2015/futsal/regras/livro-nacional-de-regras_2018.pdf) ou no ANEXO II, com as exceções previstas neste regulamento. A saber:

- Em todas as fases as partidas serão disputadas em 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos corridos cada, com intervalo de 10 minutos entre os tempos e não haverá pedido de tempo durante a partida.
- II. Em caso de empate no tempo regulamentar:

II.I. A definição do vencedor se dará através da cobrança de penalidade, será cobrada uma série de 3 (três) tiros da marca de penalidade máxima, alternadamente, vencendo a equipe que marcar o maior número de gols.

II.II. Persistindo, ainda o empate, serão cobrados tantos pênaltis quanto forem necessários, alternadamente, sendo obrigatória a troca de atletas para cobrança, vencendo a equipe que conseguir a primeira vantagem na sequência dos mesmos.

Punições: Em caso de briga ocorrerá à exclusão da competição dos atletas envolvidos e em caso de briga generalizada as equipes envolvidas serão excluídas da competição.

Em caso de algum integrante chegar atrasado e não apresentar a carteira de identidade/motorista a mesa de arbitragem e entrar na disputa, a equipe será eliminada da competição. A entrega do documento para conferência deve ser de responsabilidade do técnico da equipe.

Da pontuação: Para cômputo da pontuação geral serão contabilizados 10 (dez) pontos para o primeiro colocado, 5 (cinco) pontos para o segundo colocado e 3 (três) pontos para o terceiro colocado.

HANDEBOL

A modalidade de Handebol será oferecida nas categorias Masculina e Feminina, sendo que cada curso poderá ser representado por uma equipe de cada sexo.

Da equipe: Cada curso poderá inscrever de 08 (oito) a 14 (quatorze) atletas (alunos e/ou professores), devidamente ligados à instituição. É obrigatório que cada equipe possua um representante técnico.

Não será permitido que graduandos de um determinando curso joguem por outro curso. Exceto para complementar o time, sendo assim, no máximo 03 (três) integrantes.

Do jogo: Os jogos serão regidos pelas regras oficiais do handebol vigentes da Confederação Brasileira de Futsal que poderá ser consultado pelo site

(http://www.brasilhandebol.com.br/Admin/Anexos/002336 Regras%20Oficiais%

20-%20Handebol%20-%20CBHb%20-%20julho%20-%202016.pdf) ou no ANEXO III, com as exceções previstas neste regulamento. A saber:

- I. Em todas as fases as partidas serão disputadas em 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos corridos cada, com intervalo de 10 minutos entre os tempos e não haverá pedido de tempo durante a partida.
- II. Em caso de empate no tempo regulamentar:
 - II.I. A definição do vencedor se dará através da cobrança de sete metros, será cobrada uma série de 3 (três) tiros da marca de sete metros, alternadamente, vencendo a equipe que marcar o maior número de gols.
 - II.II. Persistindo, ainda o empate, serão cobrados tantos tiros de sete metros quanto forem necessários, alternadamente, sendo obrigatória a troca de atletas para os tiros, vencendo a equipe que conseguir a primeira vantagem na sequência dos mesmos.

Punições: Em caso de briga ocorrerá à exclusão da competição dos atletas envolvidos e em caso de briga generalizada as equipes envolvidas serão excluídas da competição.

Em caso de algum integrante chegar atrasado e não apresentar a carteira de identidade/motorista a mesa de arbitragem e entrar na disputa, a equipe será eliminada da competição. A entrega do documento para conferência deve ser de responsabilidade do técnico da equipe.

Da pontuação: Para cômputo da pontuação geral serão contabilizados 10 (dez) pontos para o primeiro colocado, 5 (cinco) pontos para o segundo colocado e 3 (três) pontos para o terceiro colocado.

VOLEIBOL DE DUPLA

A modalidade de Voleibol de dupla será oferecida para ambos os sexos. No entanto, cada curso só poderá ser representado por uma equipe.

Da equipe: Cada curso poderá inscrever de 02 (dois) a 04 (atletas) (alunos e/ou professores), do mesmo sexo. A equipe deverá ter, obrigatoriamente, um representante técnico.

Não será permitido que graduandos de um determinando curso jogue por outro curso.

Do jogo: Os jogos serão regidos pelas regras vigentes da Confederação Brasileira de Voleibol- Voleibol de praia (Duplas). Poderão ser consultadas no site

(http://2017.cbv.com.br/pdf/regulamento/praia/REGRAS_VOLEI_DE_PRAIA_20 15-2016.pdf) ou no ANEXO IV, com as exceções previstas neste regulamento. A saber:

I. As equipes não terão direito a pedido de tempo durante os jogos.

Punições: em caso de briga ocorrerá à exclusão da competição dos atletas envolvidos e em caso de briga generalizada as equipes envolvidas serão excluídas da competição.

Em caso de algum integrante chegar atrasado e não apresentar a carteira de identidade/motorista a mesa de arbitragem e entrar na disputa, a equipe será eliminada da competição. A entrega do documento para conferência deve ser de responsabilidade do técnico da equipe.

Da pontuação: Para cômputo da pontuação geral serão contabilizados 10 (dez) pontos para o primeiro colocado, 5 (cinco) pontos para o segundo colocado e 3 (três) pontos para o terceiro colocado.

FORMA DE DISPUTA

Para todas as modalidades propostas nos Jogos Universitários FAGOC - 2019, só serão realizadas disputas se tiverem 3 (três) ou mais equipes concorrentes. Ademais, serão realizados sorteios para determinação de colocação na tabela de jogos. Em todas as situações, a forma de disputa é eliminatória simples.

CONTAGEM DE PONTOS E PREMIAÇÃO

Para apuração do curso Campeão Geral dos Jogos Universitários FAGOC – 2019 obedecer-se-á a seguinte tabela de pontuação para os resultados de cada modalidade:

CLASSIFICAÇÃO	PONTUAÇÃO
1º lugar	10 PONTOS
2º lugar	5 PONTOS
3º lugar	3 PONTOS

Todos os cursos participantes dos Jogos Universitários FAGOC - 2019 estarão automaticamente disputando troféu (campeão geral) e medalhas (1º, 2º e 3º colocados em cada modalidade). Será considerado campeão o curso com o maior somatório de pontos.

CONTAGEM DE PONTOS E PREMIAÇÃO TORCIDA

Haverá regulamento próprio.

DISPOSIÇÕES GERAIS

Cada aluno ou professor poderá participar como jogador de quantas modalidades for possível. Se houver a participação de algum aluno ou professor fora do estabelecido neste regulamento, a equipe será desclassificada.

As partidas terão início no horário determinado pela organização, conforme a tabela de cada modalidade. Caso não haja horário pré-definido para os jogos, os mesmos serão realizados em sequência. Dessa maneira, as equipes deverão estar preparadas para disputar os jogos.

Será admitida tolerância máxima de 10 (dez) minutos sobre o horário marcado na programação para <u>os primeiros jogos</u> de cada período. A equipe que não se apresentar nesse prazo ou quando anunciada, perderá por não comparecimento, caracterizando "W. O.", sendo imputado à equipe presente a pontuação proporcional à vitória sobre o placar de 5 X 0, nos casos de Futsal e Handebol e basquetebol. Já no caso do voleibol em duplas 2 sets a 0, com placar de 21 a 0. As partidas seguintes deverão ocorrer imediatamente após a constatação do W.O.

O atleta, técnico ou assistente técnico expulso ou desqualificado pelo árbitro estará automaticamente suspenso por uma partida na modalidade, independente das punições que lhes poderão ser impostas pela Comissão

Disciplinar. Se a Comissão Disciplinar optar pela exclusão de um atleta de alguma modalidade o mesmo estará automaticamente eliminado dos jogos.

A constatação de atletas participando alcoolizados acarretará a exclusão do mesmo dos jogos.

A realização de qualquer modalidade e ou atividade somente será possível com a confirmação mínima de 3 (três) equipes ou concorrentes.

Em caso de poucos inscritos em uma determinada modalidade, poderá haver abertura de mais vagas para equipes ou participantes. O período para novas inscrições fica a critério da Comissão Disciplinar e estará restrita às modalidades que não apresentarem número suficiente de participantes.

Em caso de empate na classificação geral por Curso, o desempate obedecerá aos seguintes critérios:

- 1) Maior número de primeiros lugares;
- 2) Maior número de segundos lugares, e assim sucessivamente, com as classificações subsequentes.

As competições dos Jogos Universitários FAGOC – 2019 serão regidas por este Regulamento assim como pelas Regras Oficiais de cada modalidade. Possíveis alterações poderão ser realizadas nesse regulamento. Caso ocorra, essas serão apresentadas no congresso técnico.

Comissão Organizadora JUF 2019