### FACULDADE GOVERNADOR OZANAM COELHO CURSO DE EDUCAÇÃO FÍSICA JOGOS UNIVERSITÁRIOS FAGOC - 2019



# REGULAMENTO OFICIAL-MODALIDADES DE EXIBIÇÃO

Ubá, Março de 2019

Os Jogos Universitários FAGOC - 2019 é uma competição promovida pelo curso de Educação Física da FAGOC juntamente com os demais cursos, além de possuir apoio do Núcleo de Comunicação e Marketing da FAGOC. O principal objetivo dos jogos é fomentar a prática do esporte universitário com fins educativos e competitivos, promover o intercâmbio sociocultural e desportivo entre os participantes e contribuir para o desenvolvimento integral do (a) aluno (a)-atleta como ser social, autônomo, democrático e participante, estimulando o pleno exercício da cidadania através do esporte.

Os Jogos Universitários FAGOC-2019 englobam competições esportivas e lúdicas em que participarão alunos regularmente matriculados nos diversos cursos de graduação e Pós-graduação oferecidos pela Faculdade Governador Ozanam Coelho. Além disso, os professores dos cursos poderão participar das competições. A participação dos alunos e dos professores nos jogos deverá ocorrer, obrigatoriamente, mediante a apresentação da carteira de identidade original ou Xerox autenticada em cartório. Em caso de perda ou furto desse documento, o aluno ou professor poderá apresentar outro documento com foto, juntamente com o boletim de ocorrência que comprove o extravio do documento de identidade.

Este Regulamento contém todas as normas e leis que norteiam e disciplinam os Jogos Universitários FAGOC-2019, <u>especificamente as modalidades em CARÁTER DE EXIBIÇÃO</u>. Portanto, é dever de todos, que estão ligados ao evento, conhecerem e cumprir todas as informações presentes neste documento.

As modalidades competitivas para a edição 2019 serão as de: Basquete 3x3, Cabo de Guerra, Circuito Fit, Futsal, Handebol e Voleibol em duplas. Além das modalidades competitivas, esta edição dos jogos também contará com modalidades de exibição, sendo elas: Jogos de tabuleiro (Dama), jogos eletrônicos (Fifa e Just Dance).

Para todas as modalidades, participarão dos Jogos Universitários FAGOC - 2019 somente uma equipe de cada curso, representando o mesmo.

Os jogos serão regidos pelos regulamentos técnicos descritos a seguir:

#### JOGOS DE TABULEIRO

#### DAMA

O campeonato de Damas tem por finalidade, promover o intercâmbio e a confraternização entre alunos participantes das equipes inscritas no JUF 2019, incentivando o gosto pelo esporte intelectual e o exercício do raciocínio lógico, dentro de um espírito sadio e de respeito mútuo.

A modalidade de Dama será oferecida nas categorias Masculina e Feminina, sendo que cada curso poderá ser representado por uma equipe de cada sexo.

**Da equipe:** Cada equipe poderá inscrever 2 (dois) atletas, sendo um deles suplente. Não será permitido que graduandos de um determinando curso joguem por outro curso.

**Do jogo:** As partidas serão regidas pelas regras, conforme disposto nos artigos a seguir:

Art. 1 O emparelhamento, a definição de cores de peças e a utilização de relógio para contabilização do tempo de jogo será um critério definido pela Comissão Organizadora;

Art. 2 Da dinâmica básica do jogo:

- I. Objetivo: imobilizar ou capturar todas as peças do adversário.
- II. O Jogo de Damas é praticado em um tabuleiro de 64 casas ou de100 casas, claras e escuras.
- III. A grande diagonal (escura), deve ficar sempre à esquerda de cada jogador.
- IV. O lance inicial cabe sempre ao jogador que estiver com as peças claras.
  - V. A pedra anda só para frente, uma casa de cada vez.
- VI. Quando a pedra atinge a última linha do tabuleiro, concluindo o lance nas casas de coroação, ela é promovida à Dama.
  - VII. A Dama é uma peça de movimentos mais amplos.
  - VIII. A Dama anda para frente e para trás, quantas casas quiser.
- IX. A captura é obrigatória. Não existe sopro. Duas ou mais peças juntas, na mesma diagonal não podem ser capturadas.

- X. A pedra captura a Dama e a Dama captura a pedra. Pedra e Dama têm o mesmo valor para capturarem ou serem capturadas. A pedra e a Dama podem capturar, tanto para frente, como para trás, uma ou mais peças.
- XI. Se no mesmo lance se apresentar mais de uma possibilidade de capturar peças, é obrigatório executar o lance que capture o maior número de peças (Lei da Maioria).
- XII. A pedra que durante o lance de captura de várias peças, apenas passe por qualquer casa de coroação, sem aí parar, não será promovida a Dama.
- XIII. Na execução do lance de captura, é permitido passar mais de uma vez pela mesma casa vazia.
- XIV. Na execução do lance de captura, não é permitido capturar a mesma peça mais de uma vez e as peças capturadas não podem ser retiradas do tabuleiro antes de completar o lance de captura.
- XV. Se o jogador a quem cabe efetuar o lance tocar uma de suas peças, deverá jogá-la. Se o mesmo jogador tocar em mais de uma peça, o adversário terá o direito de designar qual peça tocada deverá ser jogada.
- XVI. Na execução do lance de captura, não é permitido capturar a mesma peça mais de uma vez e as peças capturadas não podem ser retiradas do tabuleiro antes de completar o lance de captura.
- XVII. Empate 64 casas Após 20 (vinte) lances sucessivos de Damas de cada jogador, sem captura ou deslocamento de pedra, a partida é declarada empatada. 100 casas Após 25 (vinte e cinco) lances sucessivos de Damas de cada jogador, sem captura ou deslocamento de pedra, a partida é declarada empatada.
- XVIII. A dama no último movimento de captura pode parar em qualquer casa livre na diagonal em que está capturando. A dama não é obrigada a parar na casa seguinte após a última peça capturada.
- XIX. Finais de: 2 damas contra 2 damas; 2 damas contra uma; 2 damas contra uma dama e uma pedra; uma dama contra uma dama e uma dama contra uma dama e uma pedra, são declarados empatados após 5 lances de cada jogador.
  - XX. Cada partida terá duração máxima de 25 minutos.

Todos os atletas inscritos deverão apresentar o RG antes da competição para a mesa de arbitragem. E serão identificados com um adesivo.

**Punições:** Em caso de briga ocorrerá à exclusão da competição dos atletas envolvidos e em caso de briga generalizada as equipes envolvidas serão excluídas da competição.

Em caso de algum integrante chegar atrasado e não apresentar a carteira de identidade/motorista à mesa de arbitragem, a partida será dada como encerrada e computado vitória por W. O. ao competidor presente.

**Da pontuação:** Por se tratar de modalidade de exibição, não será atribuída pontuação à equipe vencedora. Entretanto, as três equipes mais bem colocadas serão premiadas ao final dos JUF 2019.

#### JOGOS DE ELETRÔNICOS

#### FIFA

O campeonato de Fifa tem por finalidade, promover o intercâmbio e a confraternização entre alunos participantes das equipes inscritas no JUF 2019, incentivando os e-games (jogos eletrônicos), dentro de um espírito sadio e de respeito mútuo.

A modalidade de Fifa será oferecida nas categorias masculina e feminina, sendo que cada curso será representado por uma equipe de cada sexo.

**Da equipe:** Cada curso poderá inscrever 2 (dois) atletas, onde, estes farão uma disputa preliminar (na 2ª e 3ª feira que antecede o JUF 2019) para definir qual será o representante do curso. O curso que apresentar apenas um inscrito terá este como seu representante nos jogos.

**Do jogo:** As partidas serão regidas pelas regras, conforme disposto nos artigos a seguir:

- I. As partidas serão disputadas apenas no vídeo games de nova geração, Playstation 4 (PS4), sendo utilizado o FIFA 2018.
  - II. No ato da inscrição o participante deverá indicar o time escolhido.
  - III. As configurações das partidas serão da seguinte forma:

Tempo: 6 min

Condição do tempo: Bom

Horário: Qualquer Prorrogação: NÃO Gol de ouro: NÃO

Pênaltis: SIM

- IV. É permitido pausar o game para substituições apenas quando a bola não estiver em campo ou com consentimentos de ambos adversários.
- V. Os adversários podem escolher os mesmos times, por exemplo, Real Madrid x Real Madrid, Barcelona x Barcelona, etc. Não será permitido o uso de seleções, nem times especiais inclusos no game.
- VI. A final será disputada em 2 partidas, ida e volta, sem as configurações de prorrogação e pênaltis. Se ambos vencerem 1 partida cada, será considerado o campeão o que obtiver o maior saldo de gols. Caso houver um empate no saldo de gols, uma terceira partida será disputada com configurações de prorrogação (sem gol de ouro) e pênaltis.

Todos os atletas inscritos deverão apresentar o RG antes da competição para a mesa de arbitragem. E serão identificados com um adesivo.

**Punições:** Em caso de briga ocorrerá à exclusão da competição dos atletas envolvidos e em caso de briga generalizada as equipes envolvidas serão excluídas da competição.

Em caso de algum integrante chegar atrasado e não apresentar a carteira de identidade/motorista à mesa de arbitragem, a partida será dada como encerrada e computado vitória por W. O. ao competidor presente.

**Da pontuação:** Por se tratar de modalidade de exibição, não será atribuída pontuação à equipe vencedora. Entretanto, as três equipes mais bem colocadas serão premiadas ao final dos JUF 2019.

#### JUST DANCE

O campeonato de Just Dance tem por finalidade, promover o intercâmbio e a confraternização entre alunos participantes das equipes inscritas no JUF 2019, incentivando os e-games (jogos eletrônicos), dentro de um espírito sadio e de respeito mútuo.

A modalidade de Just Dance será oferecida nas categorias masculina e feminina, sendo que cada curso será representado por uma equipe de cada sexo.

Da equipe: Cada curso poderá inscrever uma dupla de cada sexo (uma dupla masculina e uma dupla feminina), totalizando assim quatro atletas por curso.

**Do jogo:** A competição será disputada em forma de eliminatória simples (a equipe que perdeu, fica eliminada da competição).

Para a definição da ordem de disputa, será realizado um sorteio prévio para elaboração da tabela.

Os participantes deverão jogar com o jogo em sua condição padrão, sem poder alterá-los previamente. As músicas a serem incluídas nas disputas, serão músicas individuais escolhidas ALEATORIAMENTE (exceto a música da Final que ficará sobre a escolha dos Organizadores do Campeonato e será revelada SOMENTE na Final do campeonato). As músicas terão duração em torno de cinco minutos.

Será considerado o campeão da rodada o jogador que fizer a maior pontuação. Na final, a dupla finalista irá disputar uma "melhor de três" e quem se sair melhor será considerado o campeão.

A coordenação do evento estará avaliando TODOS os participantes em cada música, estes, tem a responsabilidade de se esforçar ao máximo dançando o mais parecido com os Coachs do jogo. Caso a equipe perceba que o jogador não está ao menos tentando dançar a música, este será analisado e se for necessário DESCLASSIFICADO do campeonato.

Os casos omissos serão analisados pela comissão organizadora do evento. A decisão será soberana e inquestionável.

Todos os atletas inscritos deverão apresentar o RG antes da competição para a mesa de arbitragem. E serão identificados com um adesivo.

**Da punição:** Não serão tolerados comportamento antidesportivos, gozações, comemorações exageradas ou quaisquer tipos de provocações entre os participantes. Na ocorrência desses fatos, o participante será advertido

verbalmente. No caso de reincidência, o participante poderá até mesmo ser desclassificado do torneio, sem direito à reclamações.

**Da pontuação:** Por se tratar de modalidade de exibição, não será atribuída pontuação à equipe vencedora. Entretanto, as três equipes mais bem colocadas serão premiadas ao final dos JUF 2019.

#### FORMA DE DISPUTA

Para todas as modalidades propostas nos Jogos Universitários FAGOC - 2019, só serão realizadas disputas se tiverem 3 (três) ou mais equipes concorrentes. Ademais, serão realizados sorteios para determinação de colocação na tabela de jogos. Em todas as situações, a forma de disputa é eliminatória simples.

### DISPOSIÇÕES GERAIS

Cada aluno ou professor poderá participar como jogador de quantas modalidades for possível. Se houver a participação de algum aluno ou professor fora do estabelecido neste regulamento, a equipe será desclassificada.

As partidas terão início no horário determinado pela organização, conforme a tabela de cada modalidade. Caso não haja horário pré-definido para os jogos, os mesmos serão realizados em sequência. Dessa maneira, as equipes deverão estar preparadas para disputar os jogos.

Será admitida tolerância máxima de 10 (dez) minutos sobre o horário marcado na programação para <u>os primeiros jogos</u> de cada período. A equipe que não se apresentar nesse prazo ou quando anunciada, perderá por não comparecimento, caracterizando "W. O.". As partidas seguintes deverão ocorrer imediatamente após a constatação do W.O.

O atleta expulso ou desqualificado pelo árbitro estará automaticamente suspenso dos jogos, independente das punições que lhes poderão ser impostas pela Comissão Disciplinar. Se a Comissão Disciplinar optar pela exclusão de um atleta de alguma modalidade o mesmo estará automaticamente eliminado dos jogos.

A constatação de atletas participando alcoolizados acarretará a exclusão do mesmo dos jogos.

A realização de qualquer modalidade e ou atividade somente será possível com a confirmação mínima de 3 (três) equipes ou concorrentes.

Em caso de poucos inscritos em uma determinada modalidade, poderá haver abertura de mais vagas para equipes ou participantes. O período para novas inscrições fica a critério da Comissão Disciplinar e estará restrita às modalidades que não apresentarem número suficiente de participantes.

As competições dos Jogos Universitários FAGOC – 2019 serão regidas por este Regulamento assim como pelas Regras Oficiais de cada modalidade.

Possíveis alterações poderão ser realizadas nesse regulamento. Caso ocorra, essas serão apresentadas no congresso técnico.

Comissão Organizadora JUF 2019