

# REGULAMENTO JUF

UNIVERSITÁRIOS

FAGOC *2019*



- ✓ Os Jogos Universitários FAGOC 2019 engloba competições esportivas e lúdicas onde participarão alunos matriculados nos diversos cursos de graduação e pós graduação;
- ✓ As modalidades competitivas para a edição 2019 serão as de: Basquete 3x3, Cabo de Guerra, Circuito Fit, Futsal, Handebol e Voleibol em duplas. Além das modalidades competitivas, esta edição dos jogos também contará com modalidades de exibição, sendo elas: Jogos de tabuleiro (Dama), jogos eletrônicos (Fifa e Just Dance);
- ✓ Para todas as modalidades, participarão dos Jogos Universitários FAGOC - 2019 somente uma equipe de cada curso;
- ✓ A participação dos alunos e dos professores nos jogos deverá ocorrer, obrigatoriamente, mediante a apresentação da carteira de identidade original ou Xerox autenticada em cartório.

## Futsal

- Modalidade masculina e feminina;

Em todas as fases as partidas serão disputadas em 2 (dois) tempos de 10 (Dez) minutos corridos cada, com intervalo de 5 minutos entre os tempos e não haverá pedido de tempo durante a partida.



# Futsal

## Em caso de empate no tempo regulamentar:

- ✓ Nas **fases iniciais (eliminatórias)** a definição do vencedor se dará através da disputa de penalidades máximas. A equipe vencedora será aquela que obtiver a diferença de um gol, em disputa de penalidades máximas simples. Haverá um intervalo de cinco minutos (5) antes da disputa de penalidades máximas;
- ✓ Na **disputa para definição da equipe campeã**, ou seja, na final a definição do vencedor se dará através da cobrança de penalidades máximas. Será cobrada uma série de 3 (três) tiros da marca de penalidade máxima, alternadamente, vencendo a equipe que marcar o maior número de gols;
- ✓ Persistindo, ainda o empate, serão cobrados tantos pênaltis quanto forem necessários, alternadamente, sendo obrigatória a troca de atletas para cobrança, vencendo a equipe que conseguir a primeira vantagem na sequência dos mesmos.

# Handebol

➤ Modalidade masculina e feminina;

Em todas as fases as partidas serão disputadas em 2 (dois) tempos de 10 (dez) minutos corridos cada, com intervalo de 5 minutos entre os tempos e não haverá pedido de tempo durante a partida.



# Handebol

## Em caso de empate no tempo regulamentar:

- ✓ Nas fases iniciais (eliminatórias) a definição do vencedor se dará através da disputa de arremessos da marca de sete metros. A equipe vencedora será aquela que obtiver a diferença de um gol, em disputa de arremessos da marca de sete metros simples. Haverá um intervalo de cinco minutos (5) antes da disputa de arremessos da marca de sete metros;
- ✓ Na disputa para definição da equipe campeã, ou seja, na final a definição do vencedor se dará através da disputa de arremessos da marca de sete metros. Será cobrada uma série de 3 (três) arremessos da marca de sete metros, alternadamente, vencendo a equipe que marcar o maior número de gols;
- ✓ Persistindo, ainda o empate, serão cobrados tantos arremessos da marca de sete metros quanto forem necessários, alternadamente, sendo obrigatória a troca de atletas para cobrança, vencendo a equipe que conseguir a primeira vantagem na sequência dos mesmos.

## Voleibol de Dupla

- As equipes não terão direito a pedido de tempo durante o jogo.



## Voleibol de Dupla

- Nas etapas eliminatórias a partida será vencido pela equipe que primeiro marcar 21 pontos com uma diferença mínima de 2 pontos, em **SET ÚNICO**;
- Na disputa para a definição da equipe campeã, ou seja, na final, a partida será vencido pela equipe que primeiro marcar 15 pontos com uma diferença mínima de 2 pontos, em 2 (dois) sets. Caso cada equipe vença um set, um terceiro set será disputado para a determinação da equipe campeã;
- Persistindo a disputa, além dos 15 pontos, vence a equipe que primeiro completar 21 pontos, **sem a necessidade de se obter uma diferença mínima de 2 pontos**.

## Basquetebol 3x3

- Oferecida nas categorias Masculina e Feminina ;
- ✓ As partidas terão **duração de 1 (um) período de 10 (dez)** minutos, com o **relógio sendo parado** em situações de bola parada ou lances livres. II.
- ✓ No entanto, o primeiro time a marcar 21 pontos ou mais, ganha o jogo, se tal evento ocorrer antes do final do tempo regular de jogo.
- ✓

## Basquetebol 3x3

**Se o placar estiver empatado ao final do tempo de jogo, a partida será definida em lances livres.**

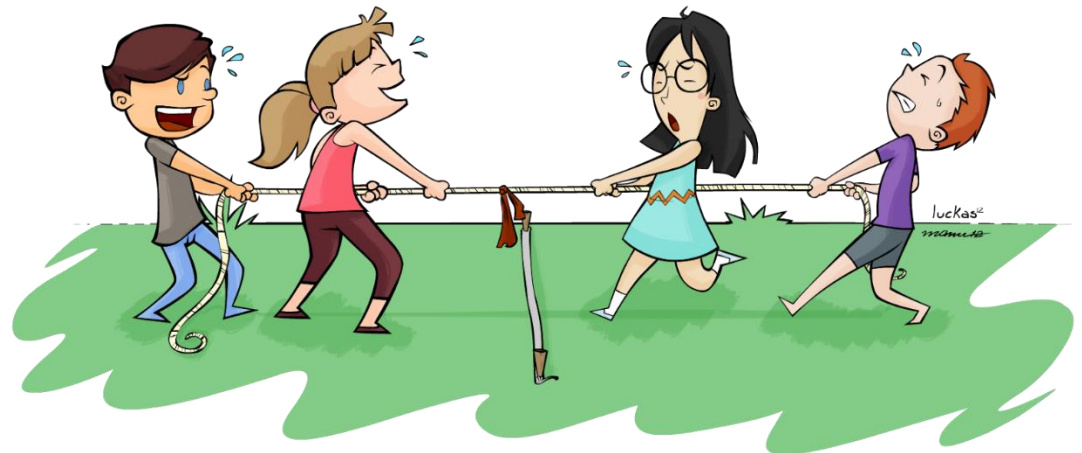
➤ A equipe vencedora será aquela que obtiver a diferença de uma cesta convertida, em disputa de arremesso simples. Haverá um intervalo de um minuto (1) antes da disputa de arremesso livre.

➤ As equipes não terão direito a pedido de tempo durante o jogo.



## Cabo de Guerra

➤ Do jogo: O número mínimo para se iniciar o jogo são de 5 (cinco) atletas, caso uma equipe se apresente com número inferior, será considerada perdedora por “W x O”. A equipe adversária passa para próxima fase. O número máximo para iniciar o jogo são de 6 (seis) atletas, podendo haver substituições ilimitadas entre a realização das quedas, desde que os atletas estejam na relação de inscrição.



## Cabo de Guerra

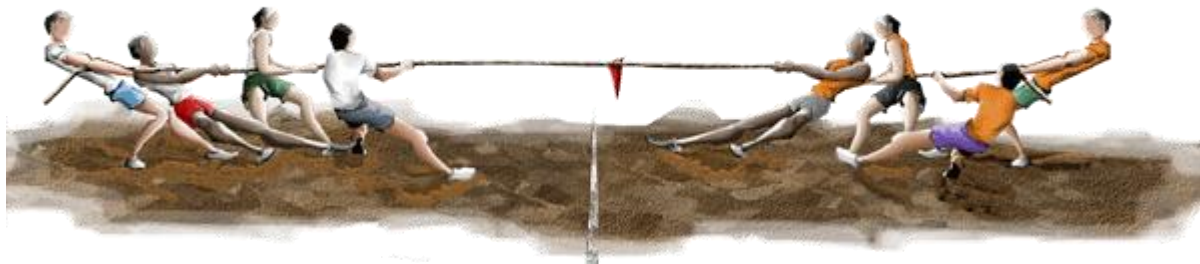
- Antes das disputas as equipes devem posicionar seus atletas no seu campo de disputa do lado da corda. Ao comando da arbitragem as equipes devem tencionar a corda sem exercer força excessiva.
- Não será permitido dar nós na corda, com exceção do último atleta disposto na corda, que poderá amarrar a mesma ao redor de sua cintura.
- Estando as equipes devidamente posicionadas será dado o sinal de partida através de um sinal “apito”.

## Cabo de Guerra

➤ A forma de disputa será a melhor de 3 (três) quedas, com um intervalo de 2 (dois) minutos entre cada uma delas. Se numa disputa, uma das equipes vencer duas quedas consecutivas avançará a próxima fase e a outra equipe REGULAMENTO JOGOS UNIVERSITÁRIOS FAGOC - 2019 estará eliminada. Se na disputa, uma equipe vence a primeira queda e perde a próxima queda, será realizada a terceira e última queda para sanar o vencedor. Será declarada vencedora a equipe que conseguir trazer a fita do adversário para o seu lado da quadra

## Cabo de Guerra

➤ Punições: A equipe que “queimar”, ou seja, tracionar a corda antes do sinal de partida será punida com “Cartão amarelo”, se a mesma equipe tornar a repetir a infração, a equipe deverá excluir 01 (um) atleta de sua equipe, e assim sucessivamente, caso a infração se repita.



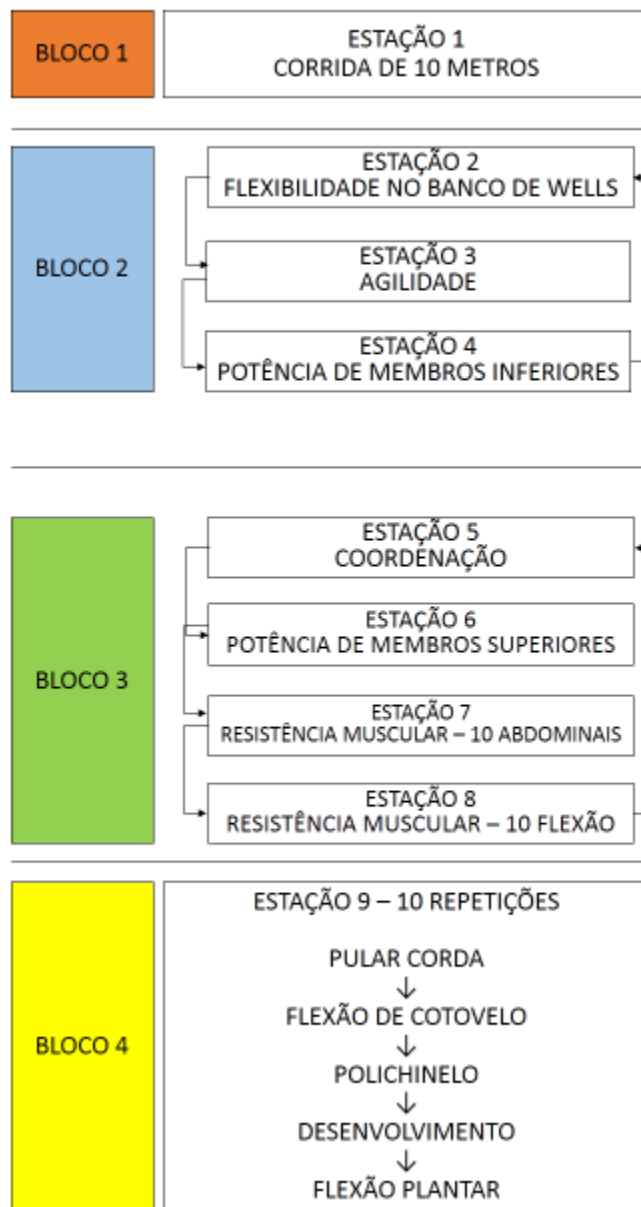
## **Circuito FIT**

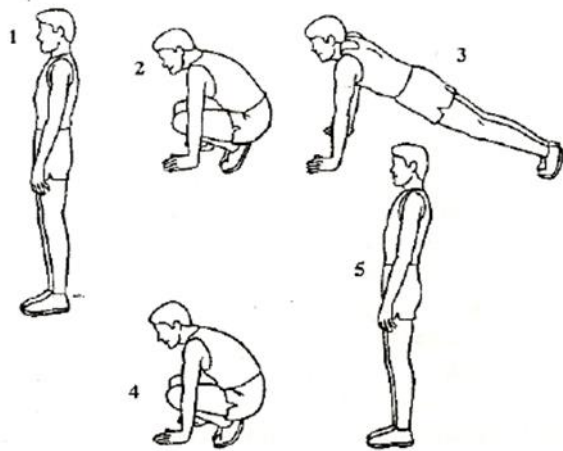
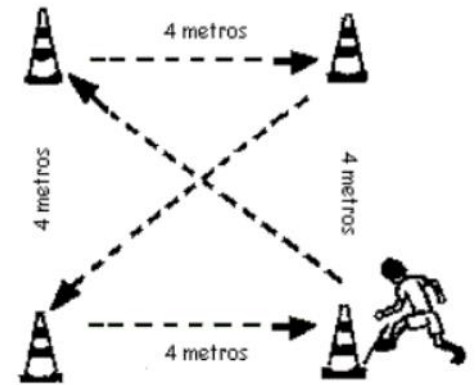
- Circuito será composto por atividades de força, resistência e concentração, contemplando ao final a equipe mais completa;
- Cada equipe terá seu tempo cronometrado. A equipe que ao final das atividades somar o menor tempo, será a vencedora;
- Cada equipe deverá inscrever 4 (quatro) atletas.

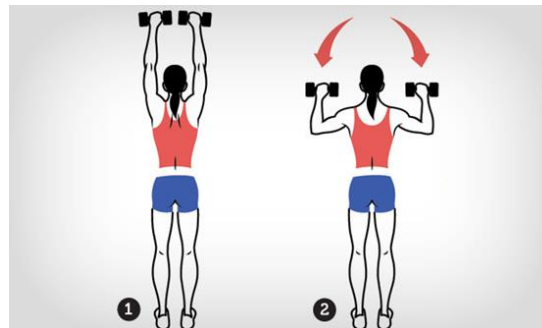
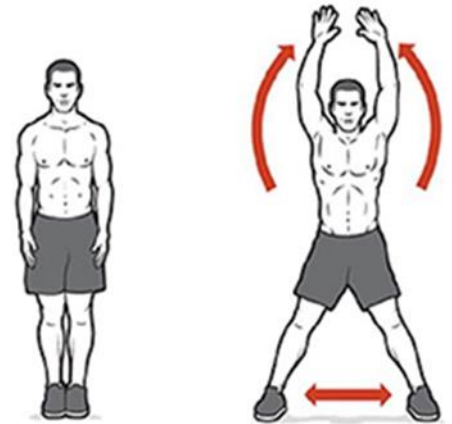
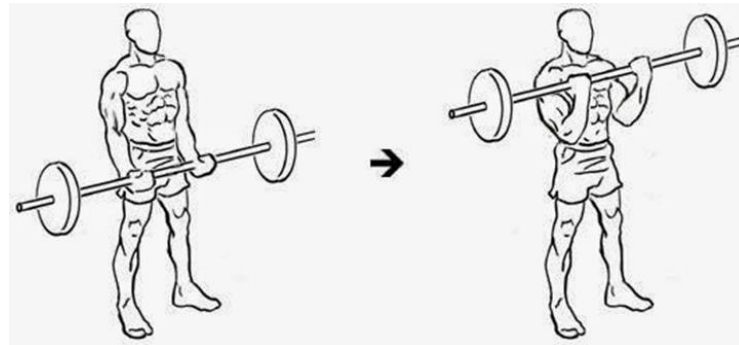
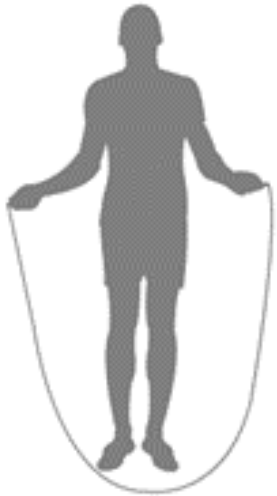
## **Circuito FIT**

**Punições:** O atleta que cometer alguma infração, como por exemplo, pisar sobre o arco, ou não executar corretamente o número de repetições, deverá refazer a parte do circuito infringida.









## **Modalidades de Exibição**

**Observar o regulamento próprio;**

Todos os atletas inscritos deverão apresentar o RG antes da competição para a mesa de arbitragem.

Da pontuação: Por se tratar de modalidade de exibição, não será atribuída pontuação à equipe vencedora.

## FORMA DE DISPUTA

Para todas as modalidades propostas nos Jogos Universitários FAGOC - 2019, só será realizada disputa se tiverem 3 (três) ou mais equipes concorrentes. Serão realizados sorteios para determinação de colocação na tabela de jogos;

Em todas as situações, a forma de disputa é eliminatória simples;

Não haverá disputa de terceiro colocado em nenhuma das modalidades, ficando com a terceira colocação a equipe que perder para a campeã.

## CONTAGEM DE PONTOS E PREMIAÇÃO

Para apuração do curso Campeão Geral dos Jogos Universitários FAGOC – 2019 obedecer-se-á a seguinte tabela de pontuação:

| CLASSIFICAÇÃO | PONTUAÇÃO |
|---------------|-----------|
| 1º lugar      | 10 PONTOS |
| 2º lugar      | 5 PONTOS  |
| 3º lugar      | 3 PONTOS  |

**Todos os cursos participantes dos Jogos Universitários FAGOC - 2019 estarão automaticamente disputando troféu (campeão geral) e medalhas (1º, 2º e 3º colocados em cada modalidade).**

**Será considerado campeão o curso com o maior somatório de pontos.**

# DISPOSIÇÕES GERAIS

- ✓ Para a cerimônia de abertura é imprescindível a presença de TODOS os atletas que irão participar de alguma disputa do JUF, bem como que os mesmos estejam uniformizados
- ✓ **Punições:** Em caso de briga ocorrerá à exclusão da competição dos atletas envolvidos e em caso de briga generalizada as equipes envolvidas serão excluídas da competição;
- ✓ Em caso de algum integrante chegar atrasado e não apresentar a carteira de identidade/motorista a mesa de arbitragem e entrar na disputa, a equipe será eliminada da competição. A entrega do documento para conferência deve ser de responsabilidade do técnico da equipe.

## DISPOSIÇÕES GERAIS

- ✓ Cada aluno ou professor poderá participar como jogador de quantas modalidades for possível\*\*\*. Se houver a participação de algum aluno ou professor fora do estabelecido neste regulamento, a equipe será desclassificada;
- ✓ As partidas terão início no horário determinado pela organização e acontecerão conforme tabela de cada modalidade, **EXCETO EM CASOS DE W.O**

## DISPOSIÇÕES GERAIS

- ✓ Será admitida tolerância máxima de 5 (cinco) minutos sobre o horário marcado na programação para **os primeiros jogos de cada período.**
- ✓ A equipe que não se apresentar nesse prazo ou quando anunciada, perderá por não comparecimento, caracterizando “W. O.”, sendo imputado à equipe presente a pontuação proporcional à vitória sobre o placar de 5 X 0, nos casos de Futsal e Handebol e basquetebol. Já no caso do voleibol em duplas 2 sets a 0, com placar de 15 a 0. **As partidas seguintes deverão ocorrer imediatamente após a constatação do W.O**

## DISPOSIÇÕES GERAIS

✓ O atleta, técnico ou assistente técnico expulso ou desqualificado pelo árbitro estará automaticamente suspenso por uma partida na modalidade, independente das punições que lhes poderão ser impostas pela Comissão Disciplinar. Se a Comissão Disciplinar optar pela exclusão de um atleta de alguma modalidade o mesmo estará automaticamente eliminado dos jogos.

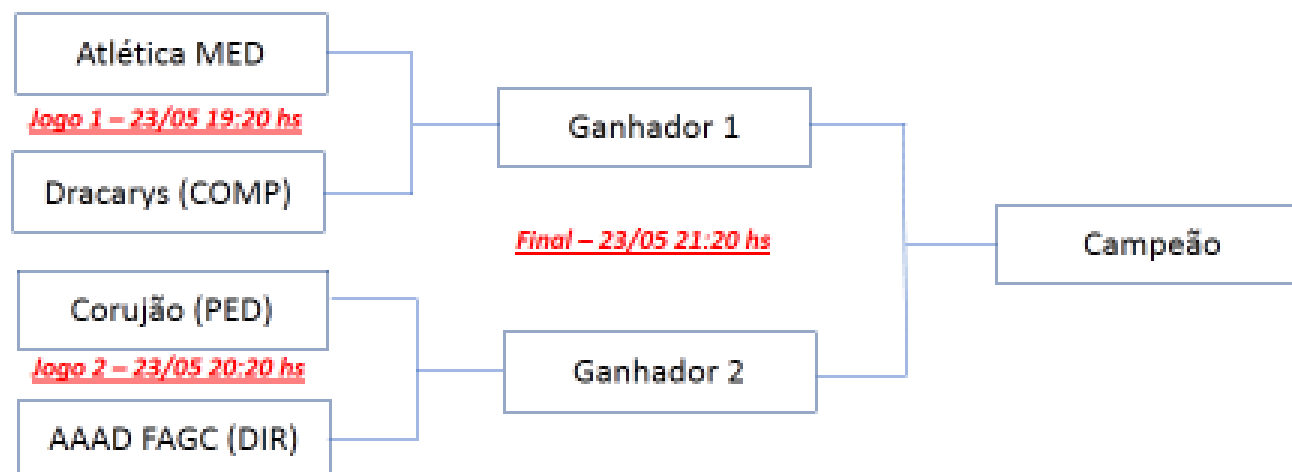
## DISPOSIÇÕES GERAIS

✓ A constatação de atletas participando alcoolizados acarretará a exclusão do mesmo dos jogos;

**Em caso de empate na classificação geral por Curso, o desempate obedecerá aos seguintes critérios:**

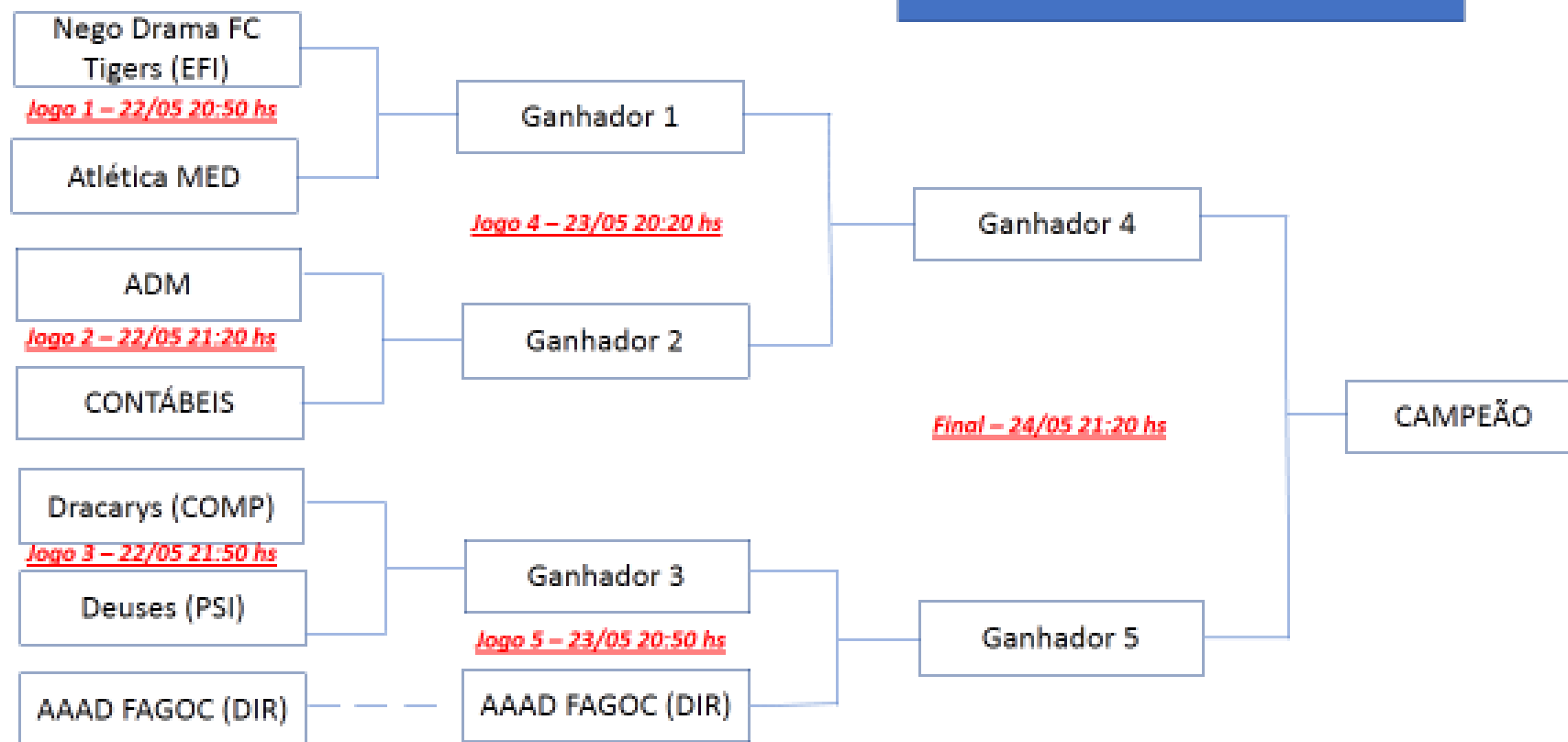
- a) Maior número de primeiros lugares;
- b) Persistindo o empate, será o desempate efetuado pelo maior número de segundos lugares, e assim sucessivamente, com as classificações subsequentes.

Não haverá disputas de 3º lugar. O 3º colocado será aquele que perder para o campeão



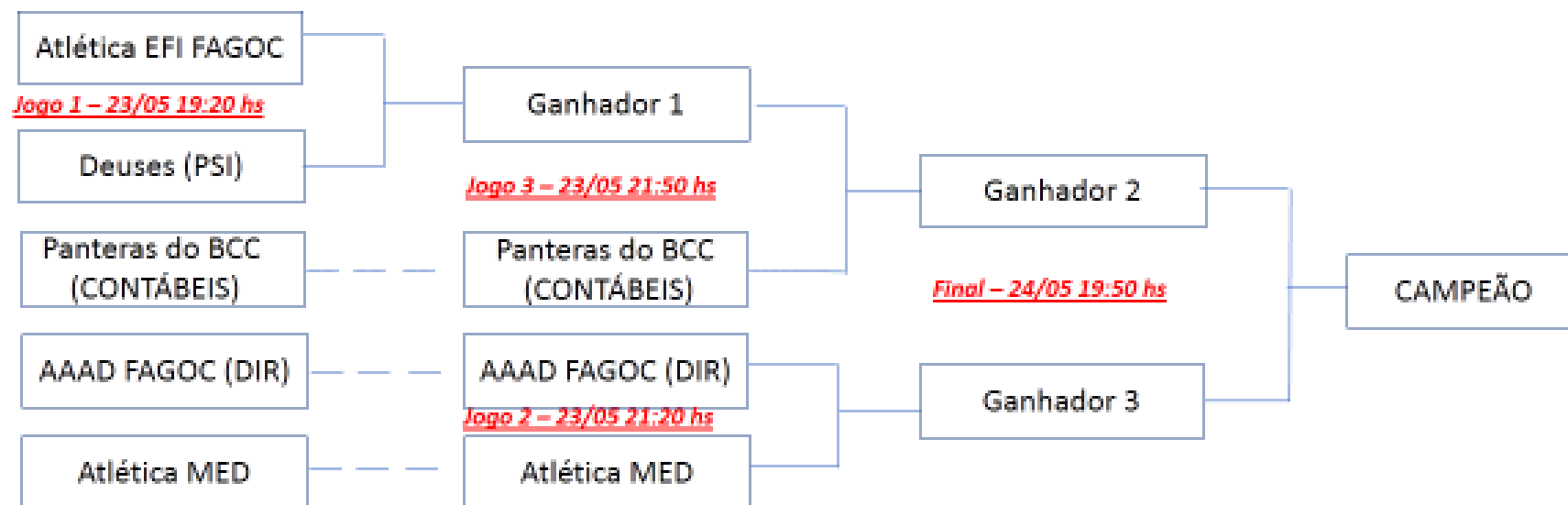
FIFA  
Masculino

## FUTSAL MASCULINO



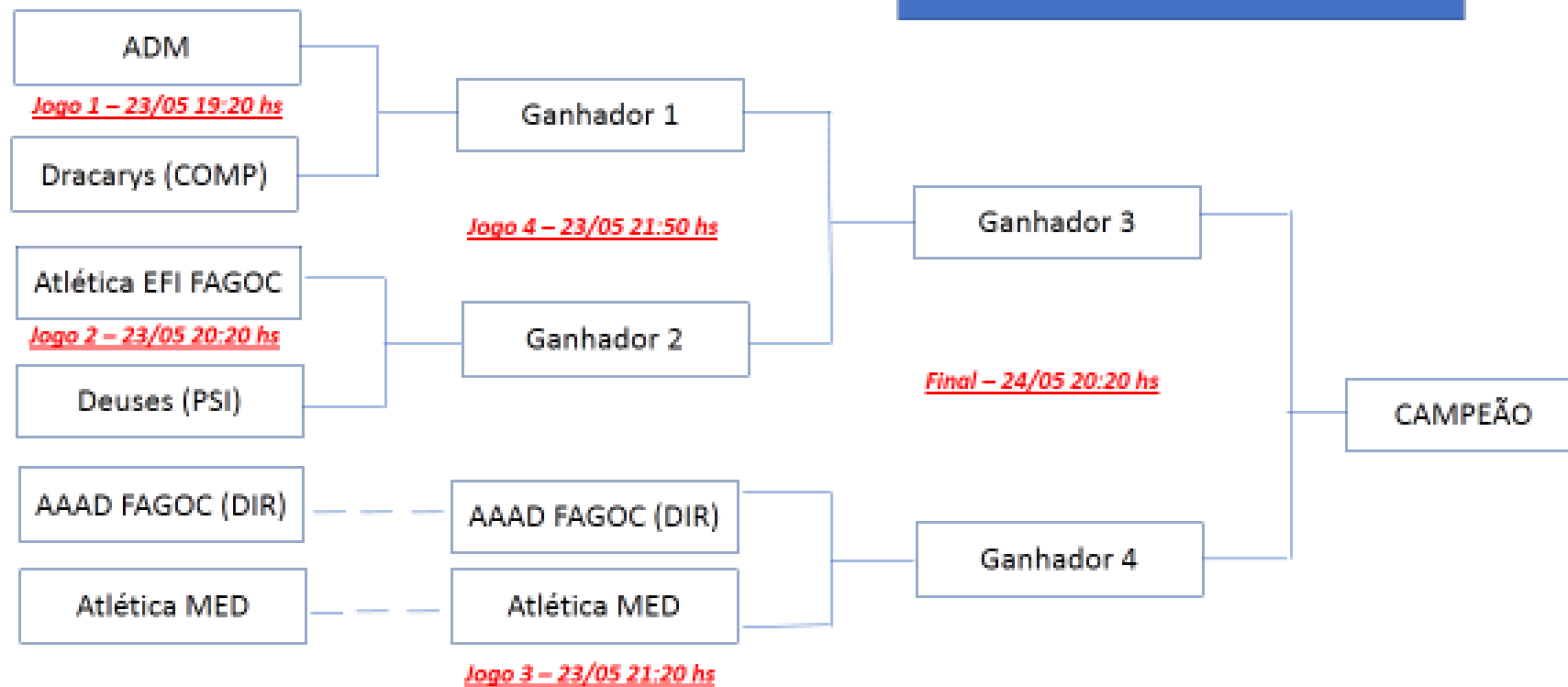
**LOCAL: GINÁSIO DA PRAÇA DE ESPORTES**

## FUTSAL FEMININO

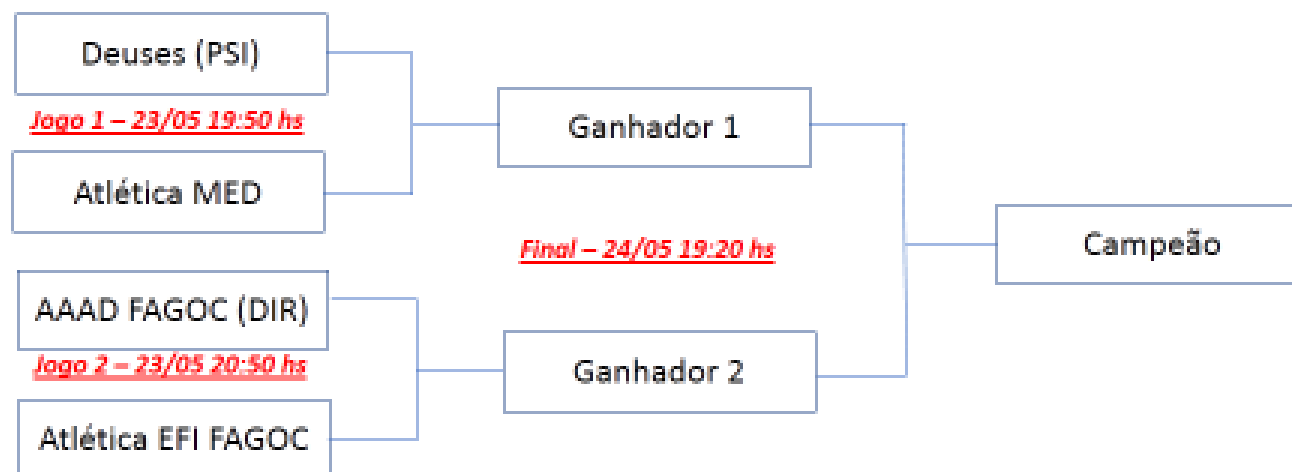


**LOCAL: GINÁSIO DA PRAÇA DE ESPORTES**

## VOLEIBOL MASCULINO



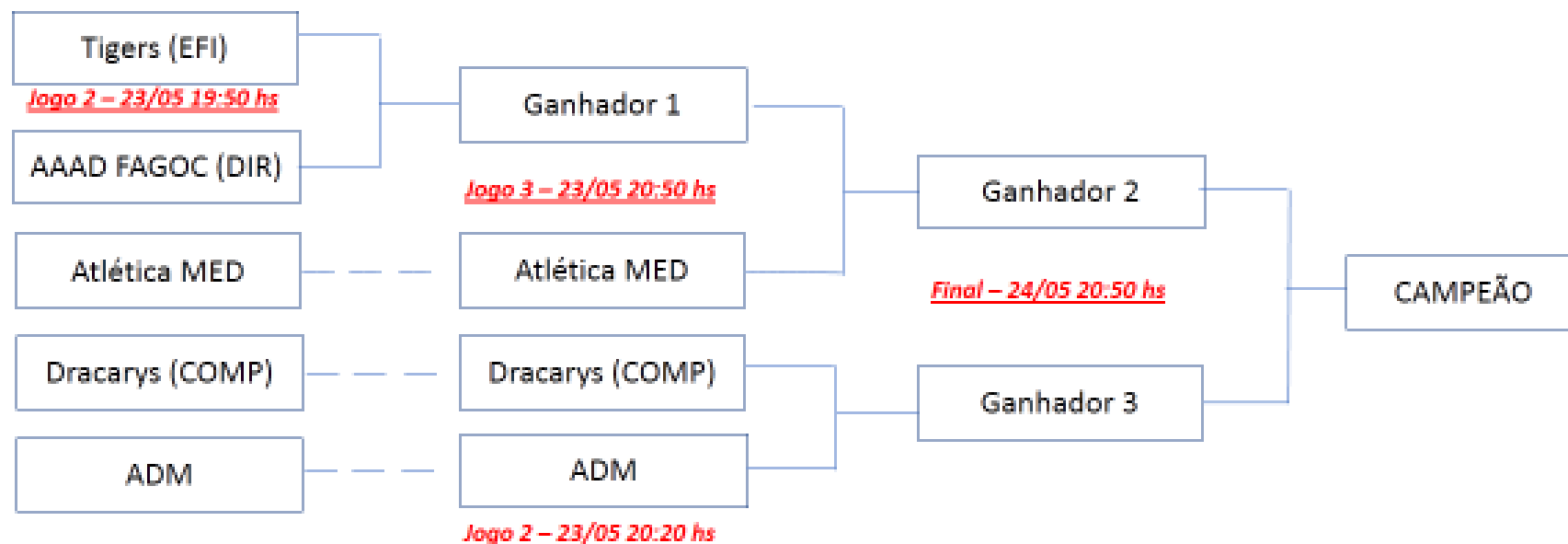
**LOCAL: QUADRA DE AREIA**



VOLEIBOL FEMININO

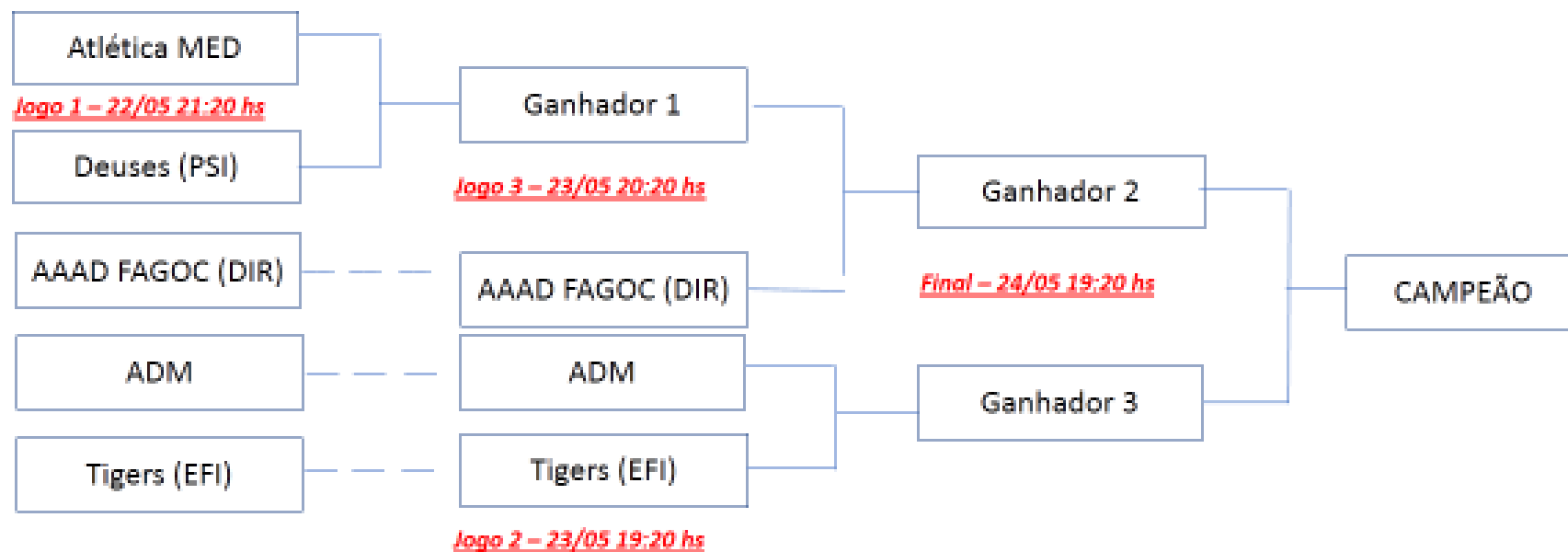
**LOCAL: QUADRA DE AREIA**

## BASQUETE MASCULINO



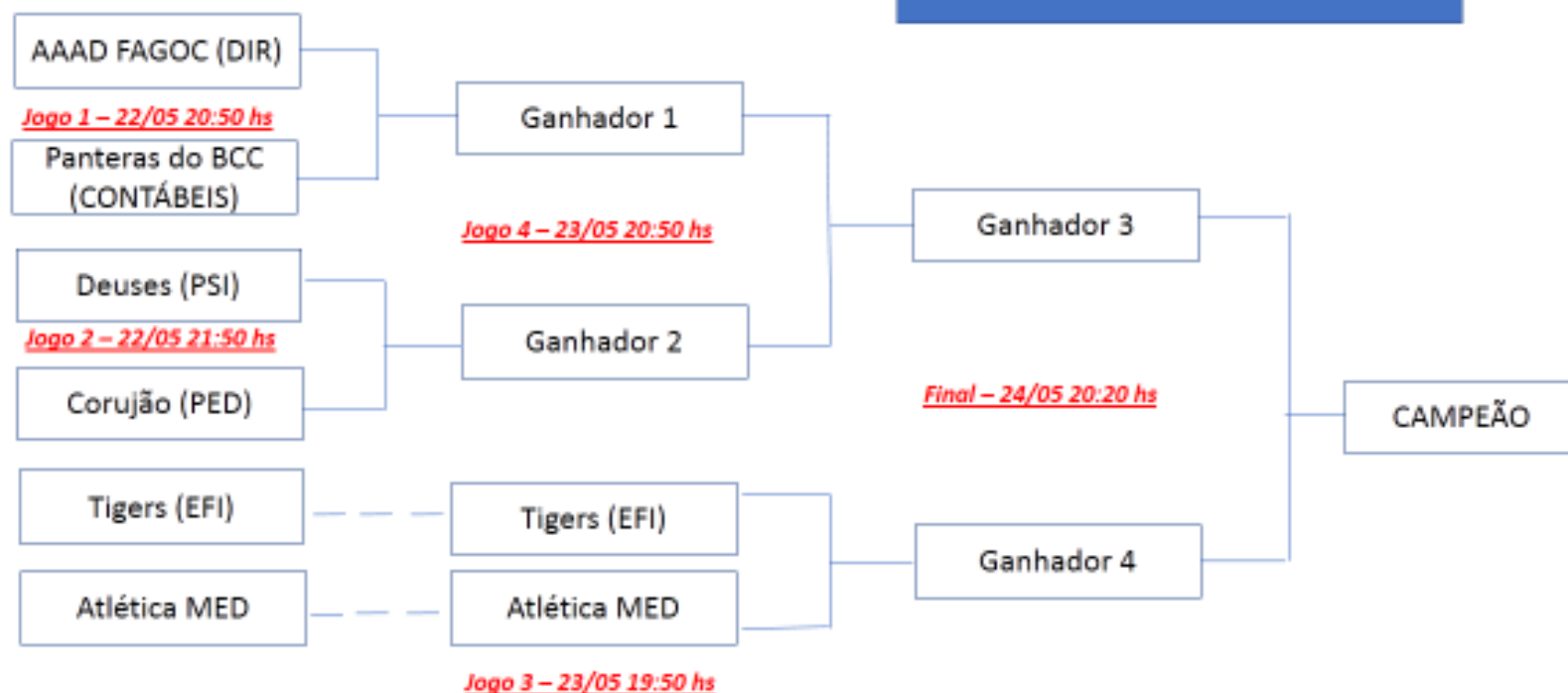
**LOCAL: QUADRA EXTERNA 1**

## HANDEBOL MASCULINO



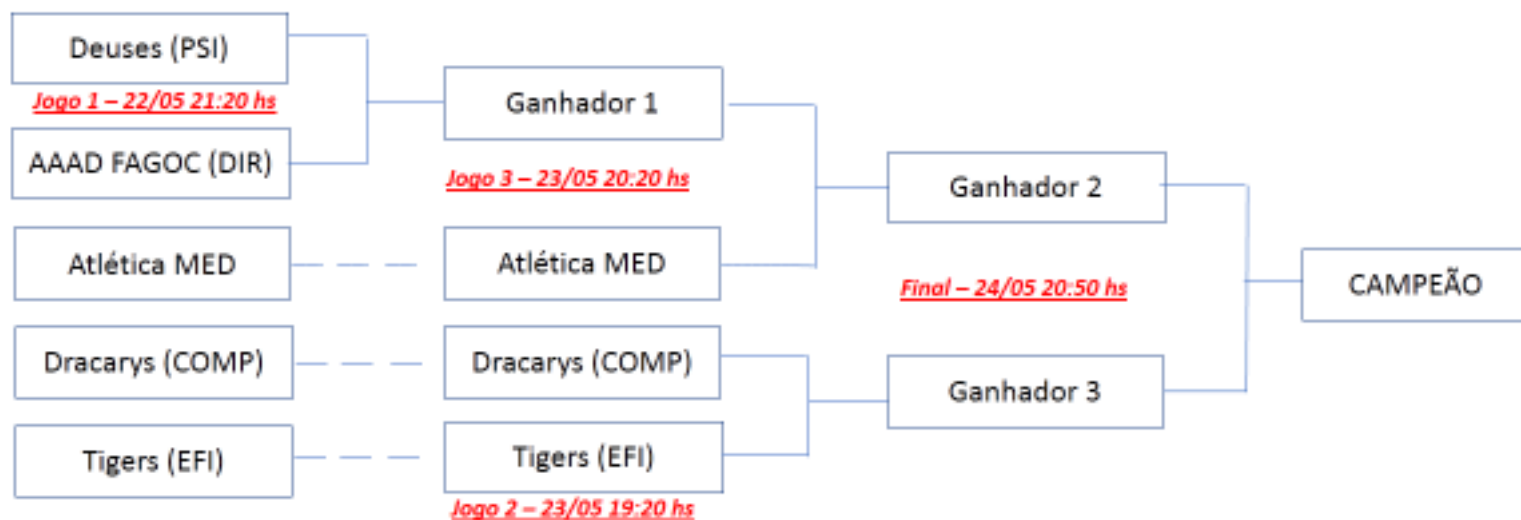
**LOCAL: QUADRA DO RAUL SOARES**

## HANDEBOL FEMININO



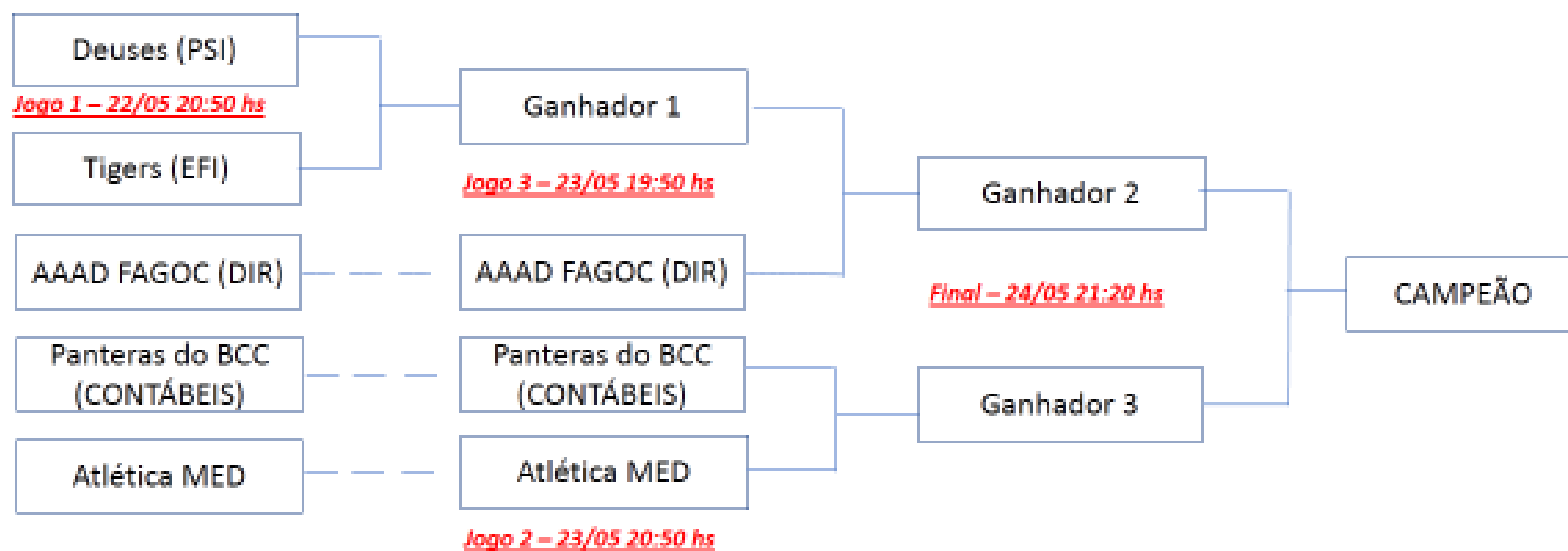
**LOCAL: QUADRA DO RAUL SOARES**

## CABO DE GUERRA MASCULINO



**LOCAL: QUADRA EXTERNA 2**

## CABO DE GUERRA FEMININO



**LOCAL: QUADRA EXTERNA 2**

## CIRCUITO FIT MASCULINO



Circuito inicia em – 23/05 21:50 hs

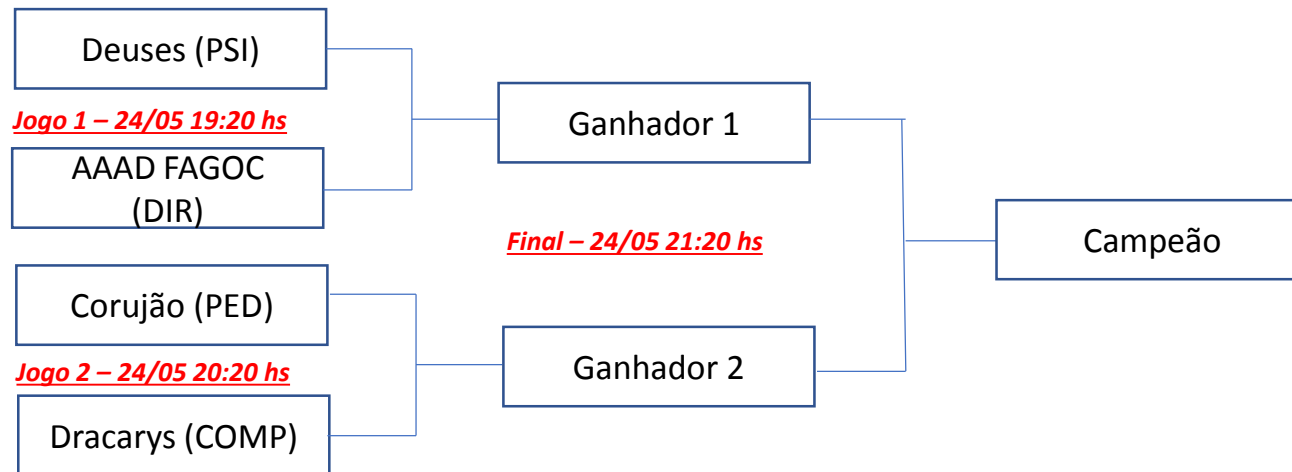
**LOCAL: QUADRA EXTERNA 2**

## CIRCUITO FIT FEMININO



Circuito inicia em – 23/05 21:20 hs

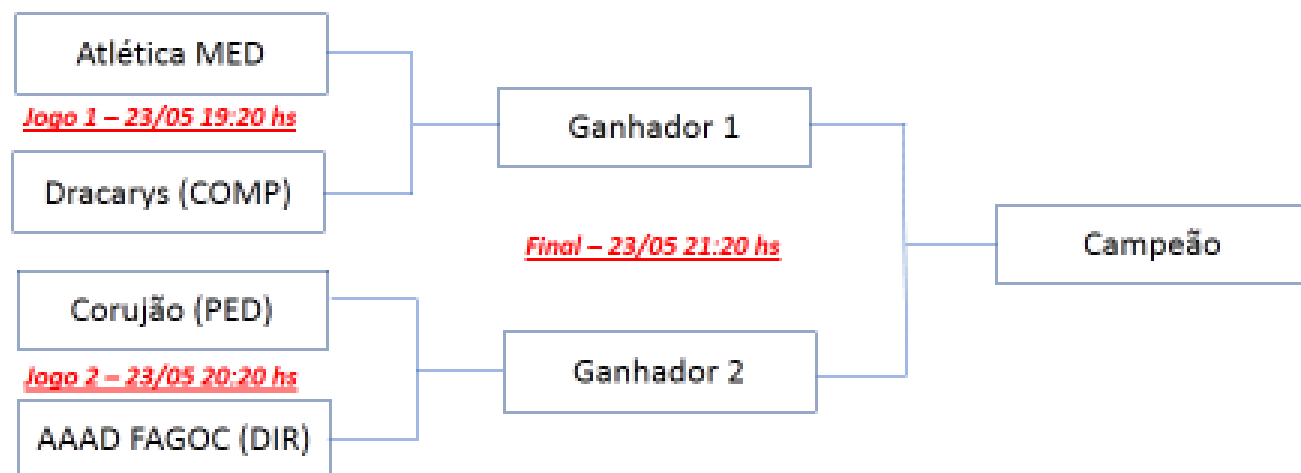
**LOCAL: QUADRA EXTERNA 2**



JUST DANCE  
FEMININO

|                 |                  |                                       |
|-----------------|------------------|---------------------------------------|
| Dracarys (COMP) | AAAD FAGOC (DIR) | <u><i>Jogo 1 – 24/05 19:50 hs</i></u> |
| Perdedor Jogo 1 | Deuses (PSI)     | <u><i>Jogo 2 – 24/05 20:50 hs</i></u> |
| Ganhador Jogo 1 | Deuses (PSI)     | <u><i>Jogo 3 – 24/05 21:50 hs</i></u> |

JUST DANCE  
MASCULINO



DAMA  
FEMININO

## Pontuação Torcida

|                          | PONTUAÇÃO       |
|--------------------------|-----------------|
| Torcida mais animada     | 1 Ponto por dia |
| Arrecadação de alimentos | 3 Pontos        |

**Para a avaliação da torcida mais animada, os seguintes critérios serão avaliados:**

Grito de guerra;

Uniformes e adereços (pom pom, cartazes, bexigas, bandeiras e outros) do curso;

Número de torcedores.

As torcidas serão avaliadas durante todos os 3 (três) dias de competição. **A torcida mais animada do dia ganhará 1 PONTO para o respectivo curso. Portanto, a torcida mais animada, ao final dos Jogos Universitários FAGOC 2019, poderá somar até 3 PONTOS para o respectivo curso.**

Durante os 3 (três) dias dos Jogos Universitários FAGOC 2019, o curso (torcida e atletas) que mais arrecadar alimentos, **ganhará 3 PONTOS para o respectivo curso.** Devem ser arrecadados **ARROZ, MACARRÃO e ÓLEO DE COZINHA.**

- Os pontos ganhos pela torcida mais animada e através da arrecadação de alimentos, serão computados no somatório geral de cada curso;
- Cada aluno ou professor poderá participar como torcedor de seu respectivo curso;
- O desempenho das torcidas será avaliado durante os intervalos dos jogos;
- Os torcedores que se envolverem em discussões ou brigas acarretarão na punição da torcida de seu respectivo curso. Essa punição ficará a cargo da Comissão Disciplinar.

## **PROIBIDO**

- **Sinalizador dentro do ginásio;**
  - **Apito\*;**
  - **Buzina\*;**
  - **Vuvuzela\*.**

**Muito Obrigada!**

**renata.oliveira@fagoc.br**