



JOGOS UNIVERSITÁRIOS FAGOC- 2018

REGULAMENTO CABO DE GUERRA (sujeito a modificações)

ART.1º - A modalidade de Cabo de Guerra será disputada como disposto neste regulamento.

ART. 2º - A competição será disputado em forma de eliminatória simples (perde sai).

Art. 3º - Cada EQUIPE poderá inscrever até 08 (oito) atletas, sendo:

§ 1º - Número mínimo para se iniciar o jogo são de 5 (cinco) atletas, menos será considerada perdedora por "W x O".

§ 2º - Número máximo para iniciar o jogo são de 6 (seis) atletas.

§ 3º - O atleta só poderá participar por uma equipe.

Art. 4º - Os atletas deverão apresentar-se no local do evento com 15 (quinze) minutos de antecedência devidamente uniformizados.

§ 1º O uniforme compreende: o uniforme de instrução (calça, tênis e camisa) apropriado para a competição.

§ 2º O uniforme de cada equipe caberá ao representante ou Capitão da mesma, não sendo permitido o uso de luvas ou qualquer outro equipamento sobressalente.

A CORDA A SER UTILIZADA TERÁ AS SEGUINTE ESPECIFICAÇÕES

Art. 5º - Terá o comprimento de dez (10) metros havendo 01 (uma) marcação no centro da corda: uma central.

INSTRUÇÕES A SEREM SEGUIDAS ANTES DAS DISPUTAS

Art. 6º - Disputas.

§ 1º - Posicionar seus atletas no seu campo de disputa do lado da corda.

§ 2º - Ao comando da arbitragem as equipes devem tensionar a corda sem exercer força excessiva,

§ 3º - Não será permitido dar nós na corda, com exceção do último atleta disposto na corda, que poderá amarrar a mesma ao redor de sua cintura;

§ 4º - Estando as equipes devidamente posicionadas será dado o sinal de partida através de um sinal apito.

Obs. A equipe que "queimar", ou seja, tracionar a corda antes do sinal de partida será punido com "Cartão amarelo", se a mesma equipe tornar a repetir a infração, a equipe deverá excluir 01 (um) atleta de sua equipe, e assim sucessivamente, caso a infração se repita.

DA FORMA DE DISPUTA

Art. 7º - A forma de disputa será a melhor de 3 (três) quedas, com um intervalo de 3 minutos entre cada uma delas. Se numa disputa, uma das equipes vencer duas quedas consecutivas avançará a próxima fase e a outra equipe estará eliminada. Se na disputa, uma equipe vence a primeira queda e perde a próxima queda, será realizada a terceira e última queda para sanar o vencedor.

§ 1º - Será declarada vencedora a equipe que conseguir trazer a fita do adversário para o seu lado da quadra.

Art. 8º - As equipes deverão ser compostas por no máximo 6 (seis) atletas durante a queda, porém poderão ser inscritos até 8 (oito) componentes em cada equipe, podendo haver substituições ilimitadas entre a realização das quedas, desde que os atletas estejam na relação de inscrição.

Art. 9º - Os confrontos serão definidos por meio de sorteio, a ser definido no DIA DA COMPETIÇÃO ÀS 19:00 HORAS NA QUADRA EXTERNA 2.

Art. 10º – A(s) equipe(s) que utilizar (em) atleta(s) comprovadamente irregular (es) serão eliminadas automaticamente da competição.

DA ARBITRAGEM

Art. 11º - Os árbitros serão designados pela Comissão Organizadora, não podendo, em hipótese alguma, haver recusa ou rejeição por parte dos atletas/equipes participantes.

DA PREMIAÇÃO

Art. 12º - Como essa modalidade é em caráter recreativo, não será computado pontos para o curso ganhador. Além disso, não haverá premiação.

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 13º - Os casos omissos serão resolvidos pelo coordenador da modalidade, ou pela Comissão Disciplinar.