

O MAIOR
EVENTO DE GAMES
DA REGIÃO



16 E 17
NOVEMBRO
A PARTIR DAS 8H

CONCURSO DE COSPLAY

DIA: 17 de novembro de 2019

HORÁRIO: 15h - [INSCRIÇÃO AQUI](#) ATÉ 14h00

LOCAL: campus UNIFAGOC - Rua Dr. Adjalme da Silva Botelho, 20, Bairro Seminário - Ubá/MG

ENTRADA: DOAÇÃO DE 5KG DE ARROZ (entregar na portaria)

Concurso Promovido pelo [Grupo Cosmaker JF](#)

1 – REGRAS GERAIS

1.1 - Podem Concorrer: qualquer pessoa, não importando origem. Serão permitidos:

1.1.1 - Cosplays de personagens fictícios de quaisquer origens ao qual o público tenha acesso (animes, mangas, HQ's, livros, filmes, séries, etc.). Outros personagens da mídia em geral (reais ou não).

1.2 - O participante deve estar às 14h30 no local indicado pela Organização, para a formação da fila. O participante que não estiver presente poderá ser imediatamente desclassificado.

1.3 - O concurso acontecerá no palco indicado pelo UNIFAGOC.

1.4 - Esta modalidade é para participantes acima de 12 (doze) anos.

1.5 - O concurso é INDIVIDUAL. O candidato pode usar equipe de apoio desde que estejam vestidos de preto.

1.6 - A inscrição será feita no dia do Evento, até 14h, pelo próprio candidato ou terceiros, no Stand da Pri-chan Personalizados.

1.7 - É obrigatório a entrega dos itens abaixo, sem os quais o competidor não poderá concorrer:

1.7.1 - Papel impresso colorido de imagens do personagem escolhido, bem como de seus acessórios, em duas vias. A apresentação é item obrigatório para que o jurado tenha referência do que julgar

1.7.2 - Pen drive com música tema e/ou "abertura".

1.8 - DADOS A SEREM INFORMADOS:

a) Nome Completo:

b) Nome Artístico (se houver):

c) Endereço no Facebook/Instagram/Telefone contato

d) Nome do Personagem:

e) Descrição Completa do Personagem (Mídia de Origem, Episódio, Evolução, etc.).

f) A quantidade e quais serão os acessórios; Trajes (todos os detalhes da roupa ou armadura); Maquiagem; Cabelos (o uso da peruca e/ou de um penteado); Lentes (se o personagem possui uma cor de olho diferente ou seu olho tem uma forma distinta).

g) A apresentação terá até 2 minutos e 30 segundos. Entregar em pendrive trilha sonora/vídeo com duração de 02 minutos. Os 30 segundos serão para que o participante apresente-se aos jurados para avaliação dos trajes e acessórios.

2 - PROIBIÇÕES:

2.1 - Ofensas, palavras de baixo calão, apelo sexual, manifestações políticas, apologias a drogas ou a algum ato racista são terminantemente proibidos e resultarão na desclassificação imediata do participante.

2.2 - Apresentações que infringirem a lei (como aliciamento de menores, atentado ao pudor, etc), os mesmos ou seus responsáveis legais responderão criminalmente por seus atos

2.3 - Não será permitido o uso de materiais viscosos e/ou líquidos, fogos de artifício, fogo, tintura tóxica, solventes, extintores, abrasivos, corrosivos ou qualquer substância nociva.

2.4 - Não serão permitidos o uso de quaisquer tipos de armas que apresentem risco para o cosplayer ou qualquer outra pessoa.

2.5 - A organização não se responsabiliza por eventuais acidentes causados pela apresentação dos participantes que tenham lugar durante as atuações dos próprios participantes.

3 – PREMIAÇÃO

Serão premiados do PRIMEIRO ao TERCEIRO lugares.

4 – INFORMAÇÕES GERAIS

4.1 - O participante deverá seguir o trajeto marcado, indicado pelo apresentador, e efetuar as pausas obrigatórias perante os juízes onde fará sua apresentação.

4.2 - O palco deverá ser entregue ao apresentador do mesmo modo como estava antes da apresentação, não sendo permitido, em hipótese alguma, o uso de algo que possa causar

algum tipo de dano a este ou a qualquer outra aparelhagem que estiver ali presente. Podendo acarretar ressarcimento financeiro, caso ocorra.

4.3 - Início e Fim: Será entendido como início da apresentação o momento que o áudio começar a ser executado; será compreendido como fim da apresentação o momento que o áudio acabar e o(s) participante(s) agradecer(em) ao público.

4.4 - Mesmo após a apresentação, se for comprovado algum dano a outro(s) cosplayer(s), público, etc, haverá penalização e/ou até mesmo desclassificação do participante.

4.5 - Desistências: O participante que desistir do concurso deverá informar até às 14h no dia do Evento.

4.6 - Não será permitido o uso de cenários ou acessórios que precisem ser pregados, colados ou fixados ao palco. Os cenários e acessórios devem ser de fácil manuseio e transporte. Lembrando que os mesmos serão manuseados pelo(s) próprio(s) participante(s), que será(serão) responsável(eis) para que não sejam grandes e/ou pesados a ponto de não conseguir se apresentar.

4.7 - USO DE RÉPLICAS DE ARMAS, E INSTRUMENTOS CORTANTES que fazem parte do conjunto do Cosplay:

4.7.1 - O uso das réplicas é permitida perante assinatura do Termo de Compromisso (para maiores de 18 anos assinar no dia do evento, para menores de 18 anos, é necessário que um responsável assine e anexando cópia de identidade, CPF e comprovante de residência), e também a vistoria pela Equipe se a réplica não oferece risco aos participantes do Evento.

4.7.2 - Armas de fogo não serão permitidas, assim como qualquer arma funcional do estilo "gatilho" (arcos, bestas, etc..), e armas brancas com corte.

4.7.3 - Só serão permitidas armas brancas sem corte.

4.7.4 - Menores de 18 (dezoito) anos necessitam de autorização do Responsável legal para participar do Concurso.

5 - JULGAMENTO

5.1- A banca de juízes é composta por profissionais e pessoas com conhecimento em diversas culturas, jogos, cinema e cultura em geral.

5.2- Será considerado vencedor aquele que tiver a maior nota. Empate: o quesito dificuldade será utilizado para o desempate.

5.3- Itens a serem julgados :

5.3.1- Traje e Acessórios: Será avaliada a vestimenta, acabamentos, detalhes das roupas e/ou armaduras, riqueza de detalhes, dificuldade, e similaridade com a roupa original do personagem. Será também observada os artifícios usados para a execução de certos

detalhes que originalmente não teriam como ser feitos. Fidelidade do cosplayer ao personagem, roupas, físico e performance.
Avalia-se também a criatividade e elementos de coerência para deixar mais semelhante possível o cosplay com o personagem original.

5.3.2 - Apresentação de palco e Carisma: os jurados avaliarão de acordo com o material apresentado pelo candidato bem como o carisma que ele transmite.

5.4 - A nota final será composta de acordo com esse pelo percentual abaixo:

5.4.1 - 70% da nota - Traje, acessórios e réplicas.

5.4.2 - 30% da nota - apresentação de palco e carisma.

5.4.3 - Cada jurado terá seu formulário com os itens a julgar e será entregue a organização do concurso em envelope fechado para posterior soma dos votos.

6. OUTRAS INFORMAÇÕES

6.1- As regras podem sofrer alterações com aviso prévio, visando um melhor andamento e mais transparência ao concurso.

6.2- É de responsabilidade dos organizadores o cumprimento dessas regras.

6.3- As imagens dos candidatos e do concurso podem ser utilizadas, sem ônus, em diversas formas de mídia pela organização do evento sem acarretar em compensações financeiras aos participantes, neste evento e em publicações futuras.

6.4- Ao se inscrever para o Concurso Cosplay CONCURSO COSPLAY - GAME PARTY DA UNIFAGOC EM 17 DE NOVEMBRO DE 2019, O CANDIDATO estará automaticamente concordando com todas as normas listadas.